

REGLEMENT EN PRAKTISCHE AFSPRAKEN

OVER VISITE, een artistiek tekenspel

Visite is een bijzonder tekenspel: het brengt jong en oud samen. Kinderen (5^e of 6^e leerjaar) gaan naar een nabijgelegen woonzorgcentrum om samen met ouderen dit artistieke avontuur aan te gaan. Visite staat voor ontmoeting, interactie en (teken)plezier.

DE BASIS VAN HET SPEL: 10 KUNSTWERKEN

Voor de ontwikkeling van het spel nemen we een enthousiast duo onder de arm: Appelsien + ananas. ontwikkelen op basis van 10 kunstwerken een artistiek tekenspel met als thema 'onderweg'.

JE STEENTJE BIJDAGEN AAN DIT UNIEKE PROJECT DOOR MIDDEL VAN JE BEELDEND WERK?

- Schrijf je via [deze link](#) in op onze open call. Dit kan nog tot en met 1 december.

CRITERIA

- Iedereen vanaf 18 jaar kan deelnemen.
- Zowel 2D- als 3D-kunstwerken zijn toegestaan (illustratie, schilderkunst, beeldhouwkunst, textiel, enz.)
- Elk kunstwerk moet aansluiten bij het thema 'onderweg'.
- Elke deelnemer kan 1 werk inzenden.
- Het kunstwerk zelf hoeft je niet af te staan, jij blijft eigenaar. We gaan aan de slag met een afbeelding van het werk.

DEADLINE

Deelnemen aan de open call kan t/m 1 december.

SELECTIEPROCEDURE

- De ontwerpers van het spel (Appelsien + ananas) selecteren de 10 kunstwerken die worden opgenomen in het spel. De selectie gebeurt met het oog op de ontwikkeling van een visueel interessant spel, met werk uit verschillende disciplines.
- Op maandag 9 december ontvang je bericht of je werk al dan niet geselecteerd werd.

WAT ALS JE WERK GESELECTEERD WORDT

- Je ontvangt een vergoeding van 200 euro voor gebruik van het beeldmateriaal
- Je bezorgt ons een kwalitatief, digitaal beeld van je werk.

Hoe doe je dat?

- Dien je kunstwerk in in de vorm van een digitale foto of afbeelding.
- Het bestand moet in een gangbaar formaat worden aangeleverd (JPEG, PNG, TIFF).
- De resolutie van de foto moet minimaal 300 dpi zijn om een goede afdrukkwaliteit te garanderen.

- Zorg voor goede belichting en een neutrale achtergrond bij het fotograferen van het kunstwerk, zodat het kunstwerk duidelijk zichtbaar is.
- Bestandsnaam: De bestandsnaam moet het volgende formaat hebben: voornaam_achternaam_titelkunstwerk.jpg (bijvoorbeeld: sara_vanbeurden_reisdoorhetbos.jpg)
- Kan je zelf niet zorgen voor een beeld in druk kwaliteit, of heb je hier vragen rond neem contact met ons op. We helpen je graag verder en bekijken hoe we dit kunnen organiseren.

Copyright en gebruik beeldmateriaal

- Door een kunstwerk in te sturen, verklaar je dat het werk origineel is en je de eigenaar bent van alle rechten.
- Je geeft de organisatie toestemming om de ingezonden foto van je kunstwerk te gebruiken voor promotionele doeleinden en integratie in het spel. We vermelden je naam en (eventuele) titel van het werk. Het copyright wordt telkens correct vermeld of doorgegeven aan de pers.
- Met de geselecteerde kunstenaars wordt een licentieovereenkomst afgesloten voor het gebruik van de beelden.

Verwerking van de kunstwerken in het spel

- Alle werken worden in hun geheel samengevoegd in 1 affichebeeld (groot formaat).
- Een fragment van elk kunstwerk wordt in het spelbord verwerkt als aanzet voor een (teken)opdracht.

TIMING

Tot wanneer kan ik inschrijven?	Via dit inschrijvingsformulier t/m zo 1 december.
Wanneer weet ik of mijn werk geselecteerd werd?	Op ma 9 december ontvang je bericht via mail.
Wanneer gebeurt de ontwikkeling van het spel?	Tot februari 2025 is het tijd voor ontwikkeling appelsien+ananas en testen van het spel
Wanneer wordt het spel gespeeld?	In oktober 2025 gaan in heel Vlaanderen en Brussel kinderen van het 5 ^e of 6 ^e leerjaar naar een nabijgelegen woonzorgcentrum voor het spelen van het spel.

Algemeen:

Ben je nieuw op Beeld? Of wil je deelnemen met nieuw werk?

Voeg dan eerst het werk waarmee je wilt deelnemen toe aan je profiel. Dit doe je door in te loggen en

vervolgens via 'Mijn werken' te kiezen voor 'Een nieuw werk toevoegen'. Als je daarna doorklikt naar het inschrijvingsformulier, zul je jouw werken onder elkaar te zien krijgen. Selecteer vervolgens het werk waarmee je wilt inschrijven.

Kan ik mijn werk nog aanpassen eens ik online heb ingediend?

Je kunt ook na jouw inzending nog een extra afbeelding toevoegen aan jouw ingezonden werk. Wil je iets aanpassen aan de toelichting bij je werk, neem dan contact op met zoe@kunstwerkt.be. Je kan jouw werk eender wanneer aanpassen, ook nadat je al ingezonden hebt. Aanpassingen na de deadline van de open call krijgen de spelontwikkelaars niet te zien.

Is het werk waarmee ik indien openbaar?

Werk dat je op Beeld plaatst, hoeft niet per se openbaar te zijn. De keuze welke beelden je publiek wil tonen of wil verbergen, kies je zelf. Om in te dienen op Beeld, moet je werk wel even openbaar zichtbaar zijn om te kunnen aanvinken op je inschrijvingsformulier. Achteraf kun je opnieuw je werk verbergen door in je overzicht 'Mijn werken' het oogje bij je afbeelding uit te vinken.

Hoe weet ik of mijn werk is ingediend?

Pas wanneer je een bevestigingsmail van Beeld ontvangt, is jouw inzending succesvol verlopen. Kijk ook zeker in je SPAM of de mail daar terug te vinden is.

BETWISTINGEN

Alle aangelegenheden die niet in het reglement voorzien zijn, worden aan de organiserende partij, Kunstwerkt, voorgelegd. Zij neemt hierover een definitieve beslissing. Door deel te nemen, verklaar je als deelnemer in te stemmen met het reglement.

PERSOONSGEGEVENS

De persoonsgegevens die de deelnemers aan de open call delen worden enkel gebruikt om met de deelnemers in contact te treden. Deze gegevens worden niet langer bewaard dan noodzakelijk. Persoonlijke gegevens worden niet doorgegeven aan derden.

VRAGEN?

Neem contact op met Kunstwerkt

Annemie Vingerhoets - annemie@kunstwerkt.be